

## “REGULAMENTO DO “CIRCUITO DE ASQM VAQUEJADA 2024”

Este Regulamento visa estabelecer normas de realização dos eventos **das etapas do “CIRCUITO ASQM DE VAQUEJADA 2024”**, observando as normas do bem-estar animal, além de definir procedimentos e estabelecer diretrizes garantidoras do bom andamento do esporte, através do controle e prevenção sanitário-ambientais e de segurança em geral. Além das regras deste regulamento, o circuito seguirá as regras estabelecidas pela ABVAQ – Associação Brasileira de Vaquejada e pela ABQM – Associação Brasileira de Criadores de Cavalos Quarto de Milha que forme compatíveis com o regulamento interno da ASQM.

**1.** Todas as etapas serão realizadas pela ASQM –Sergipana de Criadores do Cavalos Quarto de Milha em parceria com os Parques devidamente registrados e aprovados pela DIRETORIA da Associação.

### DA PARTICIPAÇÃO

**02.** Poderão participar do “CIRCUITO ASQM DE VAQUEJADA 2024”, somente atletas vaqueiros de todas as categorias, devidamente aprovados pela diretoria e associados à ASQM. Cada participante, ao fazer sua inscrição, compromete-se a cumprir as normas estabelecidas por este regulamento, tendo por obrigação conhecê-las, não podendo alegar desconhecimento das regras em defesa de seus interesses.

**03.** Como condição para participar do “CIRCUITO ASQM”, fica estabelecido, que, os criadores, proprietários, apresentadores, treinadores, vaqueiros, tratadores e todas as pessoas direta ou indiretamente envolvidas com o evento, assumirão inteira responsabilidade em face de possíveis riscos de natureza patrimonial ou extrapatrimonial, que por acaso venham a acontecer, isentando o parque e a organização do evento, assim como seus representantes e colaboradores de qualquer responsabilidade.

### DAS ETAPAS

**04.** Todas as etapas deste circuito deverão obedecer aos critérios previamente estabelecidos, que poderão sofrer alterações de acordo com a necessidade que a Diretoria julgar necessária e com a prévia divulgação através do site eletrônico [www.asqm.com.br](http://www.asqm.com.br) ou através dos e-mails dos competidores.

**5.** A vaquejada será iniciada preferencialmente às quintas-feiras do final de semana da competição, com início previsto para as 08h00h ou em outro horário previamente divulgado.

**05.1.** Acontecendo atraso no início da etapa do circuito, será aplicada a multa a ser revertida em favor da ASQM ou do Parque responsável, conforme for o caso.

**05.2.** No caso de o atraso ser proporcionado pela ASQM, pelo PARQUE ou pelo responsável pelo PARQUE, será aplicado à multa correspondente ao valor de 01 (um) salário-mínimo vigente à época, a ser pago o final da etapa em favor da parte prejudicada.

**05.3.** No caso de atraso proporcionado pelo LOCUTOR, JUIZ, CURRAL OU CALZEIRO, será aplicada a multa correspondente a 10% (dez por cento) sobre o valor pago pela prestação do serviço no evento, valor este que deverá ser descontado no momento do pagamento.

**06.** Compete **Supervisor de prova** que estiver designado para o plantão na realização do evento chegar antes do início de cada Etapa para fiscalizar o cumprimento das regras do regulamento no que se refere ao horário de início da corrida bem como conferir o material necessário ao início da vaquejada além de prestar apoio ao Inspetor da ABQM durante as disputas.

## DOS PARQUES

**07.** Os Parques relacionados nos informativos das etapas farão parte do “CIRCUITO ASQM DE VAQUEJADA 2024” e declaram concordarem formalmente com o regulamento em vigor, comprometendo-se a respeitar as exigências apresentadas pela Diretoria da ASQM e mediante assinatura de contrato específico para tal finalidade.

**08.** Eis a relação de itens mínimos que os parques devem dispor, podendo variar ao critério da diretoria da ASQM e sendo previamente exposto ao PARQUE:

**09. (três) 03 locutores; (três) 03 juízes; (um) 01 mensageiro; (um) 01 curraleiro; (um) 01 calzeiro; contratação de serviço de filmagem; custeio dos rabos artificiais; custeio para garantir presença de inspetor da ABQM; juiz do bem-estar animal; confecção de (37) trinta e sete pares de troféus; contratação de serviço de gerador de energia; disponibilização de arquibancada com tamanho mínimo de (dez) 10 metros; contratação de (três) 03 toldos; contratação de sonorização; gastos com despesas da secretaria de senhas e hospedagem dos juízes, locutores, veterinários e membros da secretaria. O boi de tv antecipado será da ASQM.**

**a) A taxa para não sócio autorizada pelo parque, será descontada na prestação de contas R\$ 50,00 (cinquenta reais) de cada competidor.**

**09.** As indicações de todos os prestadores de serviços que constem na relação acima, obtidos após negociação com os prestadores de serviços, ficarão ao encargo da Diretoria Executiva da ASQM, no entanto, a contratação é encargo do parque realizador do evento.

**10.** Os parques deverão prezar pelas regras do bem-estar-animal, estabelecidas nos anexos 02, 03, 04 e 05 deste regulamento, atentando também para o regulamento geral da ABVAQ e da ABQM.

## DA SECRETARIA DE SENHAS

**11.** Os membros da secretaria de senhas só têm poderes para efetuar as inscrições, não cabendo à mesma o cancelamento de senhas, atribuição que compete exclusivamente à Diretoria Executiva da ASQM. Quando o competidor solicitar a devolução do pagamento da senha, poderá ser feita mediante pagamento de uma taxa de **R\$ 80,00 (oitenta reais)**. **A devolução da senha solicitada, se dará em até 3 (três) dias após o evento.**

**12. Após o início da etapa, não será permitido o cancelamento de senhas. Em caso do acidente de cavalo, só aceitaremos o cancelamento com o aval por inscrito do veterinário da ASQM.**

**13.** A secretaria da ASQM será responsável AINDA por Receber o pagamento de senhas extras, pagamentos dos “bois de televisão” e por auxiliar o Diretor de Plantão no que for necessário, inclusive no que se refere ao cumprimento do regulamento.

## DAS REGRAS GERAIS

### A) DA CLASSIFICAÇÃO TÉCNICA DOS COMPETIDORES

**14.** Toda filiação de COMPETIDOR será apreciada pela ASQM no prazo máximo de 15 (quinze) dias antes do início do circuito para os que já estiverem inscritos ou 15 (quinze) dias para novos sócios competidores que associarem-se à ASQM após o início do circuito.

**15.** A Diretoria da ASQM ou Comissão específica poderão deliberar sobre a permanência dos competidores nas respectivas Categorias, pelo **CRITÉRIO TÉCNICO** dos atletas, e especialmente se for constatado que o mesmo deixou de atender aos critérios aqui expostos, oportunidade em que o Competidor que estiver sendo avaliado será comunicado do RESULTADO DA CLASSIFICAÇÃO TÉCNICA através da divulgação da lista dos competidores por Email cadastrado do competidor ou divulgação da lista no site da ASQM, estando disponível também na secretaria da Associação.

**16.** Caso o competidor queira recorrer da classificação técnica, deverá apresentar suas razões por escrito no prazo de 15 (quinze) dias após a divulgação oficial e protocolando-a na secretaria da ASQM, sendo obrigatório, no momento da protocolização, acostar sua qualificação completa, sendo esta: nome, RG, CPF, endereço, endereço de e-mail para resposta.

**17.** A Comissão irá avaliar as razões do Competidor e responderá por escrito e no prazo de 15 (quinze) dias acerca do solicitado, deliberando sobre o pleito e disponibilizando a resposta pelo e-mail cadastrado pelo competidor.

**18.** Todo sócio possui a obrigação de manter o seu cadastro atualizado na ASQM, especialmente no que se refere ao seu endereço de e-mail, telefone e dados pessoais.

## **B) DAS CATEGORIAS E CLASSIFICAÇÃO ESPECIFICAS DOS COMPETIDORES DA ASQM**

### **DA CATEGORIA JOVEM ACESSO**

**19.** Para participar na referida Categoria será necessário TERMO DE RESPONSABILIDADE preenchido pelo(a) genitor(a), autorizando expressamente o filho a participar do referido evento, ficando consignado que ao completar 14 (catorze) anos, contados da data do nascimento, estará este automaticamente excluído dessa categoria.

**19.1.** O valor da inscrição para a referida categoria é de **R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais)**.

**19.2.** A referida categoria **terá uma premiação de R\$ 200,00, no 1º lugar e 1 (um) par de troféus. e concorrerá a premiação da Categoria Acesso.**

**19.3.** A senha da CATEGORIA JOVEM ACESSO será corrida com a pontuação de 02 (dois) bois, com uma **bonificação a ser usada em qualquer boi. Correrão no mapa único Acesso, Jovem Acesso e Feminino.**

**19.4.** Nessa categoria não haverá disputa, a premiação é para quem chegar mais longe com a sua senha da corrida. Havendo empate na última rodada da categoria jovem Acesso, a premiação será dividida pela quantidade de competidores na rodada que perderam.

**19.5.** O competidor que usar a **BONIFICAÇÃO, iniciará a disputa na 1ª rodada.**

**19.6.** Fica alertado ao competidor que na hipótese de inscrição na CATEGORIA JOVEM ACESSO e na CATEGORIA ACESSO o mesmo **só poderá disputar com uma senha**, não havendo possibilidade de disputar com duas senhas.

## DA CATEGORIA FEMININO

**20.** A senha da CATEGORIA FEMININO será corrida com a pontuação de 02 (dois) bois, com uma **bonificação a ser usada em qualquer boi. Correrão sexta-feira ou sábado, no mapa único ACESSO, JOVEM ACESSO E FEMININO.**

**20.1.** O valor da inscrição para a referida categoria é de **R\$ 200,00 (Duzentos reais).**

**20.2.** A referida categoria terá **PREMIAÇÃO** a mais bem colocada é **de 50% do arrecadado com 01 (um) par de troféu. Na etapa com mais de 5 (cinco) senhas, a ASQM acrescentará na premiação o valor de 500,00, durante a temporada de 2024.**

**20.3.** Nessa categoria a **classificação será através de 2(dois) bois bonificados.** Quem usar o boi de bonificação vai para a 1ª rodada. **A disputa será no sábado à noite.**

**20.4.** O competidor que usar a **BONIFICAÇÃO, iniciará a disputa na 1ª rodada.**

**20.5.** O arrecadado com a inscrição da anuidade dessa categoria, será totalmente **revertida para a premiação dos MELHORES DO ANO DE 2024.**

## DA CATEGORIA ACESSO

**21.** A categoria Acesso é considerada categoria de entrada, de modo que, preenchidos os requisitos de entrada na categoria imediatamente superior (Aspirante), seja por pontuação ou por condições técnicas, o competidor será considerado automaticamente qualificado para a nova categoria. O julgamento da classificação do aspirante será por nível técnico.

**21.1.** O competidor que for classificado como Acesso poderá participar da categoria Aspirante e Aberta, no entanto, ao atleta classificado como Aspirante e Aberta não é permitido participar da categoria Acesso.

**21.2.** Os competidores, após finalizarem o circuito 2023, serão avaliados e julgados se permanecerão nesta categoria.

**21.3.** O valor da senha para os competidores da categoria Acesso é de **R\$ 400,00 (quatrocentos reais)**, já incluso a taxa R\$ 50,00 para pagamento da ambulância, plantão veterinário e sanitário e juiz do bem-estar animal, RT do evento e supervisor.

**21.4.** A premiação total será de R\$ 10.000,00, sendo o 1º lugar de **R\$ 4.000,00 e do 2ª ao 5ª ou 8ª a quantia de R\$ 6.000,00**, além de 08 (oito) pares de troféus.

**21.5.** O competidor Acesso só poderá fazer a senha antecipada, não podendo ser feita no momento da competição, a fim de evitar que os atletas não sejam avaliados previamente pela comissão de vaquejada.

**21.6.** Nessa categoria, a **classificação será através de senha ÚNICA**, com uma **bonificação a ser usada em qualquer boi**, sendo **03 (três) bois para bater a senha.**

**21.7.** O competidor que usar a **BONIFICAÇÃO, iniciará a disputa na 1ª rodada.**

**21.8.** Para fins de **pontuação do campeonato, contabilizar-se-á os três primeiros bois corridos.**

## DA CATEGORIA ACESSO MASTER

22. A premiação complementar desta categoria será de 100% do valor arrecadado da taxa extra de **R\$ 100,00 (cem reais)**, onde o valor da senha passa a ser de **R\$ 500,00 (quinhentos reais)**, sendo que a premiação será dividida em 2 (duas) vagas iguais.

22.1. Nesta categoria só poderá participar os competidores com mais de 40 (quarenta) anos.

22.2. Nessa categoria, a classificação será através de **senha ÚNICA**, com uma **bonificação a ser usada em qualquer boi, sendo 03 (três) bois para bater a senha.**

22.3. Tão somente, para fins de pagamento da **premiação da TAXA EXTRA**, a senha batida.

22.4. Nessa categoria **não haverá disputa**, a **premiação é para quem chegar mais longe** com a sua senha da corrida. Havendo empate na última rodada da categoria master, a premiação será dividida pela quantidade de competidores na rodada que perderam.

## DA CATEGORIA ASPIRANTE

23. Enquadra-se nessa categoria, o Competidor que nunca tenha apresentado, treinado, ensinado ou assistido, direta ou indiretamente, o treinamento de cavalo, visando remuneração ou qualquer compensação. O Aspirante não pode ter sua atividade profissional principal ligada diretamente à lida com o cavalo de vaquejada (trato, doma etc.), não podendo também ter se apresentado em cavalos de terceiros. O julgamento da classificação do aspirante será por critério técnico.

23.1. O competidor que for classificado como Aspirante, poderá participar da categoria Aberta, no entanto, ao atleta classificado na como aberta não é permitido participar da categoria Aspirante.

23.2. O valor do kit com 2(duas) senhas para os competidores da categoria ASPIRANTE é de **R\$ 700,00 (seiscentos reais)**, já incluso a taxa R\$ 50,00 para pagamento da ambulância, plantão veterinário e sanitário e juiz do bem-estar animal, RT do evento e supervisor.

23.3. A premiação será de **R\$ 25.000,00 sendo 1ª lugar de R\$ 7.000,00, do 2ª ao 6ª ou 10ª de R\$ 18.000,00** para divisão, além de 10 (dez) pares de troféus.

23.4. Nessa categoria, o credenciamento será **através de 01 (um) KIT DE SENHA**, com **duas senhas separadas**, sendo **03 (três) bois para cada senha, sem bonificação**. Na compra do kit, o atleta não poderá comprar **1(uma) senha sozinha**.

23.5. Tão somente, para fins de **pontuação no Circuito**, levando em **consideração a senha com o melhor resultado**.

## DA CATEGORIA ASPIRANTE MASTER

24. A premiação complementar desta categoria será de 100% do valor arrecadado da taxa extra de **R\$ 100,00 (cem reais)**, onde o valor da senha passa a ser de **R\$ 800,00 (oitocentos reais)** e a premiação será dividida em 2 (duas) vagas iguais.

**24.1.** Nesta categoria só poderá participar os competidores com mais de **40 (quarenta) anos**.

**24.2.** Nessa categoria, o credenciamento será através de **01 (um) KIT DE SENHA, com duas senhas separadas, sendo 03 (três) bois para cada senha, sem bonificação.**

**24.3.** Tão somente, para fins de pagamento da **premiação da TAXA EXTRA, qualquer senha batida ou as duas senhas.**

**24.4.** Tão somente, para fins de **pontuação no Circuito, levando em consideração a senha com o melhor resultado.**

**24.5.** Nessa categoria não haverá disputa, a premiação é para quem chegar mais longe com a sua senha da corrida. Havendo empate na última rodada da categoria master, a premiação será dividida pela quantidade de competidores na rodada que perderam.

## **DA CATEGORIA ASPIRANTE REGISTRADO LIGHT**

**25.** A premiação complementar para os animais documentos será de 100% do valor arrecado da **taxa extra de R\$ 100,00 (cem reais)**, onde o valor da senha passa a ser **R\$ 800,00 (oitocentos reais)** divididos em duas vagas iguais. Sendo 1(um) par de troféus

**25.1.** Na CATEGORIA ASPIRANTE LIGHT, o puxador e o esteireiro não podem ter mais de **30 pontos acumulado junto a ABQM.**

**25.2.** Caso o competidor acumule **mais de 30 pontos** junto à ABQM, ele **perde o direito** de competir na categoria ASPIRANTE LIGTH.

**25.3.** O competidor poderá fazer **as duas senhas, pagando as duas taxas.** Cada competidor poderá participar apresentando 02 (dois) animais registrados.

**25.4.** Pontua com as duas senhas na ABQM.

**25.5.** O competidor optando em fazer uma senha no ASPIRANTE REGISTRADO LIGHT e a outra senha no ASPIRANTE, a pontuação para o campeonato será a senha da Categoria **ASPIRANTE REGISTRADO LIGHT e não a de menor número.**

## **DA CATEGORIA ASPIRANTE REGISTRADO LIVRE**

**26.** A premiação complementar para os animais documentos será de 100% do valor arrecado **taxa extra de R\$ 100,00 (cem reais)**, onde o valor da senha passa a ser **R\$ 800,00 (oitocentos reais)** divididos em 2 (duas) vagas iguais. Sendo 1(um) par de troféus.

**26.1.** Na CATEGORIA ASPIRANTE REGISTRADO LIVRE, poderão participar todos os competidores que perderam sua condição de competir na categoria Aspirante Light.

**26.2.** O competidor poderá fazer **as duas senhas, pagando as duas taxas.** Cada competidor poderá participar **apresentando 02 (dois) animais registrados.**

**26.3.** O competidor optando em fazer uma senha no ASPIRANTE REGISTRADO LIVRE e a outra senha no ASPIRANTE, a pontuação para o circuito será a senha da Categoria **ASPIRANTE REGISTRADO LIVRE** e **não a de menor número.**

**26.4. Pontua com as duas senhas na ABQM.**

## **DA CATEGORIA POTRO**

**27.** Cada competidor poderá participar apresentando-se em **03 (três) animais**, desse que não possua débitos junto à ABQM.

**27.1.** Estarão aptos, os animais, tanto o de puxar como o de esteira, **nascidos de 01 de julho de 2019 até 30 de junho de 2021.**

**27.2.** Cada competidor poderá participar apresentando com **5 (cinco) senhas, sendo 03 (três) animais registrados e 02 (dois) animal sem registro ou 03 (três) animais sem registro e 02 (dois) animal registrado.**

**27.3.** Sendo o competidor ASPIRANTE, o animal deve estar registrado junto a ABQM em nome do competidor.

**27.4.** O valor da senha é de R\$ 510,00 (quinhentos e dez reais), já incluso a taxa de R\$ 50,00 para pagamento da ambulância, plantão veterinário e sanitário e juiz do bem-estar animal, RT do evento e supervisor.

**27.5.** A premiação será de **R\$ 10.000,00 (dez mil reais)**, sendo o **1º lugar de R\$ 4.000,00 do 2º ao 3º ou 5º R\$ 6.000,00** para divisão, além de 05 (cinco) pares de troféus.

**27.6.** Caso a categoria POTRO não alcance o número mínimo de **60 (sessenta) inscrições**, o prêmio será correspondente a **40% (quarenta por cento) do arrecadado.**

**27.7.** Nesta categoria o Parque poderá ofertar uma premiação no valor de R\$ 20.000,00 (vinte mil reais). Nessa hipótese, o valor da senha passará ao valor de R\$ 700,00 (setecentos reais).

## **CAVALOS COM REGISTRO NO STUD BOOK NA ABQM**

**28.** Os animais de esteira e animais de puxar serão pontuados na ABQM e na ASQM.

**28.1.** A vistoria dos animais será feita por inspetor credenciado pela ABQM.

**28.2.** É obrigatória à apresentação da cópia do documento dos animais, no momento da realização da inscrição da etapa, bem como todos os animais deverão estar chipados.

**29.** Para os cavalos com documentos que irão pontuar na ABQM valerão as regras oficiais da ABQM.

**30.** O competidor que optar por correr em cavalo registrado, caso substitua o cavalo será automaticamente desclassificado para efeito de pontuação na ABQM.

**31.** O animal de esteira documentado só poderá bater no máximo para **02 (dois) cavalos de puxar, conforme** estabelecido pela ABQM.

## DA CATEGORIA ABERTA

32. Podem competir pela Categoria Aberta todos os competidores atletas de todas as categorias, filiados a ASQM;

32.1. Cada competidor poderá participar apresentando com **4 (quatro) senhas, sendo 03 (três) animais registrados e 01 (um) animal sem registro ou 03 (três) animais sem registro e 01 (um) animal registrado** e no caso de optar por animais registrados deve não possuir débitos na ABQM e competir com horário pré-determinado.

32.2. O valor da senha é de **R\$ 450,00 (quatrocentos e cinquenta reais)**. Já incluso a taxa para R\$ 50,00 pagamento da ambulância, plantão veterinário e sanitário e juiz do bem-estar animal, RT do evento e supervisor.

32.3. **A premiação FIXA** será de R\$ 10.000,00 (dez mil reais), 1º lugar R\$ 4.000,00 do 2º ao 3º ou 5º R\$ 6.000,00. Sendo 5(cinco) pares de troféus.

32.4. Caso a Categoria ABERTA **alcance o número mínimo de 60 (sessenta) inscrições, a cada inscrição será acrescido ao prêmio o R\$ 80,00 (oitenta reais). Os valores acrescidos são distribuídos da seguinte maneira: 40% (quarenta por cento) para o 1º lugar e 60% (sessenta por cento) para as demais vagas.**

32.5. Nesta categoria o Parque poderá ofertar uma premiação no valor de R\$ 20.000,00 (vinte mil reais). Nessa hipótese, o valor da senha passará ao valor de R\$ 700,00 (setecentos reais), todavia, não se aplicará o previsto no item 32.4.

32.6. Nessa categoria, será através de **1 (um) SENHA, 03 (três) bois para cada senha. Não haverá bonificação.**

32.7. **A senha é do vaqueiro.**

32.8. Caso o animal não tenha condições de continuar devido a algum acidente, será analisado por veterinário da credenciado na ASQM. Sendo constatado que não há condições de continuar, o crédito da senha ficará para a próxima etapa.

## DA CATEGORIA ABERTA REGISTRADO

33. Cada competidor poderá participar apresentando **03 (três) animais** registrados e não possuir débitos na ABQM. **Nessa categoria só é permitido correr 1 (uma) senha por cavalo.**

33.1. A premiação complementar para os animais documentos será **de 100% do valor arrecado da taxa extra de R\$ 100,00 (cem reais)**, onde o valor da senha passa a ser **de R\$ 550,00 (quinhentos e cinquenta reais)**, divididos em 2 (duas) vagas iguais. **Sendo 1(um) par de troféus**

33.2. O animal de esteira documentado só poderá bater no máximo para 02(dois) cavalos de puxar, conforme estabelecido pela ABQM.

33.3. O competidor que optar por correr em cavalo registrado, caso haja substituição do cavalo de esteira, será automaticamente desclassificado para efeito de pontuação na ABQM.



## REGRA GERAL

34. O competidor que preencher os requisitos da categoria imediatamente superior, porém, não conseguir manter o nível de competitividade, terá o direito de voltar para sua categoria de origem, ficando a critério da comissão de vaquejada esse julgamento.

35. O esteireiro poderá bater para 4 (quatro) senhas por categoria, com exceção das senhas com animais registrados.

36. Não haverá encaixe de senha.

37. A corrida ocorrerá com mapa único, sendo que cada rodízio terá apenas 10 (dez) senhas.

38. Se o Parque não tiver condições de fazer todas as categorias por motivo de boiada, entrará em acordo com a Diretoria da ASQM, que negociará quais as categorias viáveis para o parque.

**39. Em todas as Categorias, em caso de giro/rodar o boi na saída, o competidor que cravar/bater a senha, irá iniciar a disputa na 1ª rodada. Caso a senha seja corrida "limpa", ou seja, sem rodar o boi na saída, o competidor irá iniciar a disputa na 2ª rodada.**

40. O boi de TV antecipado custará R\$ 50,00. O boi de TV solicitado no parque será de R\$ 150,00. A solicitação de boi **contra na TV**, custará R\$ 300,00.

41. Após encerrada as senhas feitas pelo SITE, será aberto novo mapa de senha e estas senhas somente correrão após encerrar o mapa do site.

42. No ato da inscrição de senhas o pagamento será à vista (em dinheiro), cartão ou pagamento de boleto disponível no site da ASQM. Após o encerramento das senhas pelo site, só serão aceitas as inscrições no Parque com o acréscimo de R\$ 50,00 (cinquenta reais) em todas as categorias, exceto nas categorias Jovem Acesso e Feminino que o acréscimo será de R\$ 30,00 (trinta reais).

43. Fica a critério da diretoria da comissão de vaquejada decidir quando o Parque tem ou não condições de fazer a senha teimosinha no Parque.

44. As senhas teimosinhas se apresentarão no último rodízio antes do rabo da gata.

45. Não será permitida a substituição de um competidor por outro em qualquer fase, mesmo em caso de acidente.

46. O competidor que não comparecer quando sua senha for chamada na sequência normal, o boi será solto e será automaticamente incluído no "rabo da gata", ficando ainda alertado que se não houver o comparecimento no "rabo da gata", o boi será solto e o competidor perderá a senha, não havendo, portanto, qualquer direito à devolução do valor pago em nenhuma hipótese.

47. Durante as disputas finais, o competidor que não comparecer quando chamado, será alertado (aviso de tolerância) durante 01 (um) minutos, sendo que o não comparecimento será penalizado com a soltura do boi, sendo o mesmo julgado como zero para todos os efeitos.

## DA PONTUAÇÃO DO CIRCUITO

48. A cada etapa do circuito, todos competidores terão uma pontuação, que será computada para a classificação dos atletas no circuito.
49. A pontuação está assim disposta:
- a)** Como incentivo ao campeonato, à ASQM irá bonificar o competidor que participar de 90% (noventa por cento) das etapas do circuito, sendo 25 (vinte e cinco) pontos a serem contabilizados ao final das etapas do 1º Semestre (Janeiro a Junho) e 40 (quarenta) pontos para serem contabilizados ao final do 2º Semestre (Julho a Dezembro), dentro de sua respectiva categoria na condição de puxar, não podendo a participação em categorias diferentes ser considerada para fins desta pontuação. Caso o competidor, no 2º Semestre não comparecer nas etapas, respeitado o percentual de 90% (noventa por cento), irá automaticamente perder a bonificação de 25 (vinte e cinco) pontos obtidos no 1º Semestre. A última etapa do ano valerá, para fins de pontuação, também como a 1ª Etapa do circuito de 2024.
- b)** 1º Lugar da Categoria JOVEM ACESSO e FEMININO, terá uma bonificação de 15 (quinze) pontos e o 2º e 3º terá uma bonificação de 05 (cinco) pontos. Caso haja racha a pontuação será de 5 (cinco) pontos. **Caso o racha seja tão somente da premiação (dinheiro), o competidor que ganhar sozinho o 1º lugar, terá uma bonificação de 15 (quinze) pontos.**
- c)** 1º Lugar da Categoria FEMININO, terá uma bonificação de 15 (quinze) pontos e o 2º e 3º terá uma bonificação de 05 (cinco) pontos. Caso haja racha a pontuação será de 5 (cinco) pontos. **Caso o racha seja tão somente da premiação (dinheiro), o competidor que ganhar sozinho o 1º lugar, terá uma bonificação de 15 (quinze) pontos.**
- d)** O 1º lugar da Categoria ACESSO terá uma bonificação de 15 (quinze) e do 2º lugar até o 6º ou até o 10º terá uma bonificação de 05 (cinco) pontos. Caso haja racha a pontuação será de 5 (cinco) pontos. **Caso o racha seja tão somente da premiação (dinheiro), o competidor que ganhar sozinho o 1º lugar, terá uma bonificação de 15 (quinze) pontos.**
- e)** O 1º lugar da Categoria ASPIRANTE terá uma bonificação de 15 (quinze) e do 2º lugar até o 6º ou até o 10º terá uma bonificação de 05 (cinco) pontos. Caso haja racha a pontuação será de 5 (cinco) pontos. **Caso o racha seja tão somente da premiação (dinheiro), o competidor que ganhar sozinho o 1º lugar, terá uma bonificação de 15 (quinze) pontos.**
- f)** 1º Lugar da Categoria ABERTA terá uma bonificação de 15 (quinze) e o 2º e 3º terá uma bonificação de 05 (cinco) pontos. Caso haja racha a pontuação será de 5 (cinco) pontos. **Caso o racha seja tão somente da premiação (dinheiro), o competidor que ganhar sozinho o 1º lugar, terá uma bonificação de 15 (quinze) pontos.**
- g)** 1º Lugar da Categoria POTRO, terá uma bonificação de 15 (quinze) e o 2º e 3º terá uma bonificação de 05 (cinco) pontos. Caso haja racha a pontuação será de 5 (cinco) pontos. **Caso o racha seja tão somente da premiação (dinheiro), o competidor que ganhar sozinho o 1º lugar, terá uma bonificação de 15 (quinze) pontos.**
- J)** Para que o competidor possa somar pontos para o circuito, é necessário que o mesmo, esteja com a anuidade totalmente quitada.
- K)** Quanto aos cavalos de puxar e esteira registrados, no ASPIRANTE REGISTRADO LIGHT e LIVRE a pontuação computada será do animal.

**L)** Na hipótese do competidor utilizar do benefício constante no Item 08 (alínea b), este não terá direito à pontuação do circuito.

## **OBSERVAÇÕES FINAIS**

**50.** No julgamento do boi, sobre qualquer questionamento será usada as regras da ABVAQ.

**51.** A Diretoria da ASQM é soberana, cabendo a ela decidir quaisquer problemas ou casos omissos a este regulamento, com poderes inclusive para desclassificar ou excluir qualquer dupla de vaqueiros que desrespeitarem este regulamento ou cometerem atitudes antiesportivas e contrárias ao bom andamento dos eventos e ao espírito esportivo.